



Unione Europea

FONDI
STRUTTURALI
EUROPEIpon
2014-2020

MIUR

Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la programmazione e la Gestione delle
Risorse Umane, Finanziarie e Strumentali
Direzione Generale per interventi in materia di Edilizia
Scolastica per la gestione dei Fondi Strutturali per
l'Istruzione e per l'Innovazione Digitale
Ufficio IV

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE)

Fondi Strutturali Europei - Programma Operativo Nazionale "Per la scuola, e competenze ambienti per l'apprendimento" 2014-2020. Avviso pubblico 1953 del 21/02/2017 "**Competenze di base**". Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE). **Obiettivo specifico 10.2.** – Miglioramento delle competenze chiave degli allievi, anche mediante il supporto dello sviluppo delle capacità di docenti, formatori e staff. **Azione 10.2.1** – Azioni specifiche per la scuola dell'infanzia (linguaggi e multimedialità-espressione creativa espressività corporea); **Azione 10.2.2.** Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base (lingua italiana, lingue straniere, matematica, scienze, nuove tecnologie e nuovi linguaggi, ecc.).

Codice Progetto: 10.2.1A-FSEPON-SI-2017-300. Titolo: "A tutto ritmo". CUP I64C17000370007

Codice Progetto: 10.2.2A-FSEPON-SI-2017-477. Titolo: "Matematica in gioco". CUP I64C17000380007

ALLEGATO B

**TABELLA DI AUTOVALUTAZIONE DEI TITOLI ESPERTI E TUTOR
A.S. 2018/2019**

TITOLI CULTURALI	PUNTI	Max	Punteggio da compilare a cura del candidato/a	Punteggio convalidato dal GOP
Diploma di Laurea specifica attinente al modulo (vecchio ordinamento o specialistica nuovo ordinamento)	- Punti 4 (vot. Fino a 100/110) - Punti 5 (vot. 101-110/110) - Punti 6 (vot. 110/110 e lode)			
Diploma Laurea triennale attinente al modulo (non cumulabile con il punto 1)	- Punti 3			
Laurea non attinente al modulo (triennale, vecchio ordinamento o specialistica nuovo ordinamento)	- Punti 2			
Diploma (valutabile esclusivamente per la selezione interna, solo nel caso in cui non sia stata conseguita una Laurea)	- Punti 1			
Dottorato di ricerca attinente al modulo	- Punti 3			
Master/Corso di perfezionamento universitario (1500 h – 60 CFU) attinente al modulo di durata annuale	- Punti 1	Max 2		
Master/Corso di perfezionamento universitario (1500 h – 60 CFU) attinente al modulo di durata biennale	- Punti 2	Max 1		
Certificazione attinente al percorso formativo, rilasciata da Enti Riconosciuti/Accreditati	- Punti 1	Max 2		
Certificazioni informatiche (ECDL, EIPASS, EUCIP, MOUS, IC3, PEKIT, CISCO)	- Punti 3	Max 2		
Attestati corsi informatica MIUR	- Punti 1	Max 2		
Partecipazione a Corso di formazione attinente alle tematiche del progetto (non inferiore a 20 ore)	- Punti 1	Max 3		
TITOLI PROFESSIONALI	PUNTI	Max		
Esperienza nell'ambito del PNSD (Animatore Digitale, Team per l'Innovazione)	- Punti 3			
Pubblicazioni attinenti alle tematiche del modulo ed	- Punti 1			

eventuali altri titoli rilasciati da Enti Accreditati ed utili allo svolgimento delle mansioni indicate nel progetto				
Esperienza di tutoraggio/esperto in analoghi progetti o corsi con contenuti attinenti al modulo, svolti per PON	- Punti 3 per incarico	Max 2 incarichi		
Esperienza di tutoraggio/docenza in progetti o corsi svolti per PON non attinenti al modulo	- Punti 1 per incarico	Max 2 incarichi		
Partecipazione ai progetti PON in qualità di Facilitatore/Valutatore/Coordinatore	- Punti 2 per incarico	Max 2 incarichi		
Partecipazione ai progetti PON in qualità di Progettista o Collaudatore	- Punti 1 per incarico	Max 2 incarichi		
Esperienza documentata nell'utilizzo di piattaforme INDIRE/GPU/SIDI/INVALSI/MONITOR-440	- Punti 3	Max 2 esperienze		
Esperienza documentata in qualità di Formatore in progetti o corsi svolti presso Istituzioni Scolastiche	- Punti 2 per incarico/esperienza (min. 20 ore)	Max 2		
Qualifiche coerenti con l'azione del modulo	- Punti 1	Max 2		

Luogo e data

Firma